

## Die Steinelfen – eine Elfenvariante für Earthdawn

Die Steinelfen leben in einer Höhlenumgebung, die sie auch während der Plage annähernd ausreichend geschützt hat. Dies bewog sie dazu, sich ihrer Umgebung besser anzupassen und sich auch persönlich widerstandsfähiger zu machen. Um dies zu erreichen, ersannen sie ein blutmagisches Ritual, mittels dessen sie sich dauerhaft mit einem **Erdelementar der Stärke 1** verschmolzen. Im Lauf der Zeit, konnten die Steinelfen das Ritual immer weiter optimieren, um möglichst grossen Nutzen daraus zu ziehen. Heutzutage wird jedes Neugeborene diesem Ritual unterzogen, jedoch können auch erwachsene normale Elfen dem Ritual unterzogen werden. Blutelfen können nicht zu Steinelfen werden, da das Ritual bei ihnen nicht funktioniert.

Die Steinelfen folgen einer Königin oder einem König, dessen Titel i. d. R. erblich ist. Das Volk kann als Jäger- und Kriegergesellschaft bezeichnet werden, ist jedoch keinesfalls primitiv. Nahrung wird gejagt oder gesammelt. Daneben existiert ein wenig Landwirtschaft und Viehzucht, die jedoch wenig ergiebig ist. Die Hierarchie ist recht Flach, nach dem Monarchen gibt es keine Adelsränge mehr. Das Volk besteht zur Zeit aus rund 500 Mitgliedern. Sie neigen nur wenig zu Intrigen.

### Veränderungen:

#### **Erscheinungsbild:**

Das Erscheinungsbild des Elfen verändert sich: Die Haut nimmt einen Farbton von Gestein an (Wahl des Spielers), die Haare werden Weiß bis silbrig. Die Augen verändern sich nicht.

#### **Attribute (zusätzliche Modifikationen):**

Stärke +2 (Muskeln werden gefestigt)

Ges -1 (Beharrungskräfte, gilt auch für die Ermittlung der Bewegungsreichweite pro Runde)

Wah - 1 (Der Elementar macht das Denken weniger Flexibel)

#### **Sonstiges:**

1 Punkt natürliche Rüstung durch Festigung der Knochen, sowie durch die erhöhte Dichte des Körpers. Die Haut ist jedoch NICHT Steinähnlich wie bei Obsidianern

+ 1 Stufe auf Spruchzauberei für das Wirken von Erdzaubern

ODER 1 Kraft des Elementars (keine Spruchzauberei)

- 1 Stufe auf Spruchzauberei für das Wirken von Luftzaubern

+30 Kg Körpergewicht

+100 Jahre Lebenserwartung (Fels ist beständig, aber nicht so lebendig wie Holz)

- 1 Erholungsprobe weniger als normal (Auswirkung des Blutrituals)

+2 Stufen auf alle Fertigkeiten die mit Erde oder Stein zu tun haben (z. B. Bildhauerei, Maurer, Bauer usw.)

Aufgrund der erhöhten Dichte des Körpers sind Steinelfen unfähig zu schwimmen.

#### **Risiko:**

Es besteht eine 10%-Chance bei dem Ritual zu Sterben.

Es besteht nur eine 15%-Chance nicht seine Disziplin NICHT wie bei einer Umbenennung zu verlieren.

#### **Disziplinen:**

Aufgrund einer gesteigerten Bodenständigkeit durch den Elementar können Steinelfen keine Diebe, Illusionisten, oder Troubadoure werden. Auch sonst sind sie im Vergleich mit anderen Elfen wenig künstlerisch tätig, jedoch nicht völlig abgestumpft. Immerhin können sie ein Kunsthandwerk ausüben, um sich als dämonenfrei auszuweisen.