

Feuerameise

Spielinformationen

Diese feuerroten Ameisen können so groß wie Pferde werden und gehören zu den Aggressivsten ihrer Spezies. Von Glück kann man sagen, denn dadurch vernichten sie sich häufig gegenseitig.

Sie kommen nur selten in Barsaive vor und sind in Gegenden um das Todesmeer anzutreffen oder in so kargen Regionen, wie die Öde oder die Brachen.

Sie sollen aber auch schon im Blutwald gesehen worden sein. Ihre Vorliebe für diesen Wald dürfte auf der Hand liegen, da er durch den ständig blutgetränkten Boden nur schwerlich in Brand geraten kann.

Wie bei vielen anderen Ameisen auch hockt die Königin in ihrem Nest und legt ununterbrochen Eier. Sie wird von den Arbeitern ständig mit Nahrung versorgt und bewacht. Da die Eier Spuren von Wahrem Feuer enthalten sollen, sind sie nicht nur bei Elementaristen heiß begehrt.

Das ist wohl auch der Grund, warum die Ameisen, neben ihrem normalen Angriff mit ihren Chitinanzgen, auch noch einen Feuerangriff jeder Runde unternehmen können.

Feuerameisen sind selten alleine anzutreffen. Häufig haben es die Helden mit 4-8 Ameisen zu tun.

Werte:

DEX: 10 **STR:** 15 **TOU:** 10

PER: 9 **WIL:** 9 **CHA:** 7

Initiative: 12

Number of Attacks: 1

Attack: 13

Damage: 15

Number of Spells: 1

Spellcasting: 11

Effect: 17

Death Rating: 63

Wound Threshold: 10

Unconsciousness Rating: 58

Karma Points: -

Equipment: -

Beute: Eier (Königin)

Kräfte: Kreaturenunempfindlichkeit 2-4, Feuerstoß 17

Physical Defense: 12

Spell Defense: 10

Social Defense: 13

Armor: 10

Mystic Armor: 8

Knockdown: 15

Recovery Tests: 5

Combat Movement: 75

Full Movement: 150

Legend Points: 500

Karma Step: -

Neue Kräfte

Feuerstoß

Sie sind in der Lage durch ihr Hinterteil einen gewaltigen Feuerball auf ihre Ziele zu schleudern. Dazu machen sie eine Spruchzaubereiprobe gegen die MWSK des Ziels. Bei einem Erfolg erleidet das Ziel Stufe 17 Schaden. Dieser Feuerball zieht auch alle brennbaren

Stoffe in einem 10 Ellen Radius in Mitleidenschaft. Die Feuerameisen selbst sind immun gegen jeglichen normalen Feuerschaden. Allerdings können sie diesen Angriff nicht permanent machen. Nach nur drei „Schüssen“ müssen sie sich wieder mehrere Stunden regenerieren, um erneut schießen zu können.