

# Garaduga – Der Allesfresser

## Werte:

**DEX:** 15 **STR:** 16 **TOU:** 17

**PER:** 16 **WIL:** 18 **CHA:** 12

**Initiative:** 20

**Number of Attacks:** 2

**Attack:** 19

**Damage:** 20

**Number of Spells:** 2

**Spellcasting:** 19

**Effect:** -

**Death Rating:** 180

**Wound Threshold:** 20

**Unconsciousness Rating:** Immun

**Karma Points:** 30

**Equipment:** -

**Physical Defense:** 25

**Spell Defense:** 25

**Social Defense:** 18

**Armor:** 25

**Mystic Armor:** 25

**Knockdown:** N/A

**Recovery Tests:** 13

**Combat Movement:** -

**Full Movement:** -

**Legend Points:** 50.000

**Karma Step:** 12

**Kräfte:** Kreis 8 Geisterbeschwörer, Dämonenmal 19, Entsetzen 15, Karmabann 16, Unglück 17, Aura des Wahnsinns 17

## Neue Kräfte

### Aura des Wahnsinns

Die Kraft Aura des Wahnsinns funktioniert so wie der schreiende Brunnen in Parlainth. Nur hören die Wahnsinnigen auf die Befehle von Garaduga und machen alles, was er will. Er kann sich so eine Armee zusammenstellen. Allerdings verliert er nach und nach die Kontrolle, je weiter er weg ist von den Opfern.