Name des Charakters:
Disziplin: **Kreis:**
Rasse:
Rassenfähigkeiten: Herkunft:
Alter: Haarfarbe: Augenfarbe
Größe: Gewicht: Geschlecht:

ATTRIBUTE	Wert/ Steiger.	Stufe	Würfel
Geschicklichkeit			
Stärke			
Zähigkeit			
Wahrnehmung			
Willenskraft			
Charisma			

CHARAKTERISTIKA

Widerstandskraft		
körperlich	magisch	sozial

Rüstung	
physikalisch	magisch

Initiative
GES-Stufe
Rüstungsmod.
Stufe/Würfel

Laufleistung
Normal Kampf
Stärke
Traglast Hebelimit

KARMA	Aktuell	Maximum	Kosten	Aktionswürfel

TALENTE	Rang	Attr.-stufe	Talent-stufe	Würfel	Karma?	ÜA	Akt?	Bemerkungen

St	Würfel
3	4
4	6
5	8
6	10
7	12
8	6,6
9	8,6
10	10,6
11	10,8
12	10,10
13	12,10
14	20,4
15	20,6
16	20,8
17	20,10
18	20,12
19	20,6,6
20	20,8,6
21	20,10,6
22	20,10,8
23	20,10,10
24	20,12,10
25	20,10,8,4
26	20,10,8,6
27	20,10,8,8
28	20,10,10,8
29	20,12,10,8
30	20,10,8,6,6
31	20,10,8,8,6
32	20,10,8,8,8

FERTIGKEITEN	Rang	Attr.-Stufe	Stufe	Würfel

SCHADEN	Aktuell:	
	Wunde	*Schaden*

		BMS	Erholung	
Wunde			*Proben:*	*Würfel:*
Bewusstl.				
Tod				

AUSRÜSTUNG	Gewicht
Tränke	
Heiltrank:	
Erholungstrank:	
Wiederbelebungssalbe:	

Magische Gegenstände	mWsk	

Bemerkungen	

WAFFEN	Schad.-stufe	Würfel

Rüstungen	kR	mR	Ini

LEGENDENPUNKTE	
Aktuell	
Gesamt	
Status	

VERMÖGEN	
Kupfer	
Silber	
Gold	
Bank	

BLUTMAGIE		
Amulett	**Schdn**	**Bemerkungen**

NOTIZEN: