



Charaktername: _____ Kreis: _____
 Disziplin: _____ Alter: _____
 Rasse: _____ Geschlecht: _____
 Gewicht: _____ Größe: _____ Augenfarbe: _____

Rassenmod.	<i>Attribute</i>				Stufe/Würfel	
	Wert	Steiger.	Gesamt			
	Geschicklichkeit () () ()	___/___				
	Stärke () () ()	___/___				
	Zähigkeit () () ()	___/___				
	Wahrnehmung () () ()	___/___				
	Willenskraft () () ()	___/___				
Charisma () () ()	___/___					

<i>Charakteristika</i>	
Widerstandskraft	
Körperlich	_____
Magisch	_____
Sozial	_____
Rüstung	
Physisch	_____
Mystisch	_____

Karma	Aktuell		Maximum		Kosten		Würfel	
-------	---------	--	---------	--	--------	--	--------	--

<i>Talente</i>	Rang	Attribut- stufe	Talent- stufe	Aktions- würfel	Disziplin	Karma	Aktion	Überan- stren- gung
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____ + _____ = _____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____

<i>Schaden</i>	Verwundung	_____	Erholungsproben	_____	Normal	Blutmagie
	Bewusstlosigkeit	_____	Erholungswürfel	_____	Schaden	_____
	Todesschwelle	_____			Wunden	_____

Stufe	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Würfel	w6	w8	w10	w12	2w6	w8+w6	w10+w6	w10+w8	2w10	w12+w10	w20+w4