Allgemein

Name des Tieres: _____

Art des Tieres: _____

Attribute

	Wert	Stufe	Aktionswürfel
Geschicklichkeit	( )	_____	_____
Stärke	( )	_____	_____
Zähigkeit	( )	_____	_____
Wahrnehmung	( )	_____	_____
Willenskraft	( )	_____	_____
Charisma	( )	_____	_____

Charakteristika

WIDERSTANDSKRAFT

Körperlich ○ Magisch ○ Sozial ○

RÜSTUNG

Physikalisch ○ Mystisch ○

INITIATIVE

Geschicklichkeitsstufe:_____

Rüstungsmodifikation:_____

Stufe/ Aktionswürfel:_____ / _____

LAUFLEISTUNG

Normal:_____ Kampf:_____

Flugleistung

Normal:_____ Kampf:_____

STÄRKE

Traglast:_____ Hebelimit:_____

Stufe / Aktionswürfel

Stufe	Würfel
4	W6
5	W8
6	W10
7	W12
8	2W6
9	W8 + W6
10	W10 + W6
11	W10 + W8
12	2W10
13	W12 + W10
14	W20 + W4
15	W20 + W6
16	W20 + W8
17	W20 + W10
18	W20 + W12
19	W20 + 2W6
20	W20 + W8 + W6
21	W20 + W10 + W6
22	W20 + W10 + W8
23	W20 + 2W10
24	W20 + W12 + W10
25	W20 + W10 + W8 + W4

Waffen

	Schadens-Stufe	Stärke-Stufe	Schadens-Würfel	Reichweite (K / M / G)
_____	_____	_____	_____	(____ / ____ / ____)
_____	_____	_____	_____	(____ / ____ / ____)
_____	_____	_____	_____	(____ / ____ / ____)
_____	_____	_____	_____	(____ / ____ / ____)

Ruestung

	Physikalisch	Mystisch	Initiative-Modifikator
Körpereigene Rüstung_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Schaden

Schaden / Blutmagie / Wunden [ ] [ ] [ ]

Todesschwelle:_____

Bewusstlosigkeitsschwelle:_____

Verwundungsschwelle:_____

Erholungsproben:_____ / Tag

Erholungswürfel:_____

Beschreibung / Sonstiges