

Kreis	Name	Fäden	Webs.	RW	Wirkungsdauer	WD	Wirkung W / Wirkungsstufe WS	Schwierigkeit	EG	Zusätzliche Fäden
1	Beruhigende Berührung	0	5/10	Kontakt	Rg+5 Rnd		+3 auf myst. & soz. Verteidigung, +3 gg. Furcht	MVZ	WD+2	W+2, WD(min), +Rg Ziele
1	Blitz	0	5/10	20	1 Rnd		WIL+1/Mystisch & -2 auf Durchschauenprobe	MVZ	WS+2	WS+2, Malus-2, Durchsch. -2, +1 Ziel
1	Botschaft senden	0	5/10	Blickfeld	Rg Rnd		Lässt Papierbotschaft beim Ziel erscheinen	MVZ	WD+2	+20 Wörter, WD(min), +1 Ziel
1	Falsches Gesicht	1	5/10	Kontakt	Rg+5 Min		Gesicht imitieren, +3 auf Charismabasierende Proben	MVZ	WD+2	W+2, WD+2, +1 Ziel
1	Illusionärer Blitz	0	5/10	20	2 Rnd		WIL+4/Mystisch & -2 auf WIL Proben, Illusion	MVZ	WD+2	RW+10, W+2, +1 Ziel
1	Katastrophe	0	5/10	10	Rg Rnd		Erschafft Ablenkung	MVZ	WD+2	RW+10
				Schritt						
1	Schreckgestalt	0	5/10	Kontakt	Rg Rnd		+2 auf Angriff & Schaden im Nahkampf, +2 Körperl. Verteidigung	MVZ	WD+2	W+1, +Rg Ziele
1	Spass mit Türen	2	5/10	20	Rg+10 Min		Erschafft/verändert Türillusion	MVZ	WD+2	RW+10, WD+2
1	Umhang	1	5/10	Kontakt	Rg Min		+3 auf Heimlichkeit	MVZ	WD+2	RW+10, W+2, WD+2, +Rg Ziele
1	Unsichtbare Stimmen	0	5/10	20	Rg+5 Rnd		Rschafft unsichtbare Stimmen	MVZ	WD+2	RW+10, WD(min)
1	Verschlüsseln	0	5/10	Kontakt	Rg Std		Macht Texte für andere unlesbar	MVZ	WD+2	WD+2
1	Vertrauen	1	5/10	10	Rg Min		Erschafft eine freundliche Beziehung	MVZ	WD+2	RW+10, WD+2
2	Abbild versetzen	1	6/11	Kontakt	Rg+5 Rnd		Projiziert Bild des Ziels	MVZ	WD+2	+1 Ziel
2	Blindheit	1	6/11	10	Rg Min		Verdunkelt die Sicht des Ziels	MVZ	WD+2	WD+2
2	Gedankennebel	1	6/11	10	Rg+5 Rnd		WIL+3, Ziel vergisst was es gerade tun wollte	MVZ	WD+2	RW+10, W+2, +1 Ziel
2	Harmloses Treiben	1	6/11	10	Rg+10 Rnd		Verbirgt Aktivität	MVZ	WD+2	WD(min), +1 Ziel
2	Phantomflamme	1	6/11	10	2 Rnd		WIL+6/Physisch, Illusion	MVZ	W+2	RW+10, W+2, WD+2, +1 Ziel
2	Sehen von Verborgenen	1	6/11	Kontakt	Rg+5 Min		+5 auf Wahrnehmungsbasierenden Proben	MVZ	WD+2	W+1, WD+2, +Rg Ziele
3	Blendendes Licht	1	7/12	10	Anz. Erf.		Jeder im Wirkungsbereich erhält Malus für volle Dunkelheit	MVZ	=Dauer	RW+10, WB+2
3	Nebel des Spotts	1	7/12	20	Rg Rnd		Erzürnt und demütigt alle Ziele im Wirkungsbereich	MVZ	WD+2	RW+10, WB+2
3	Niemand da	1	7/12	Selbst	Rg+5 Min		Lässt Betrachter eine Gruppe von Charakteren ignorieren	MVZ	WD+2	RW+10, WB+2
3	Phantomkrieger	1	7/12	10	Rg Rnd		Erschafft drei Abbilder des Ziels, KV + Anz., Reaktionen - Anz.	MVZ	WD+2	RW+10, +1 Bild, +Rg Ziele
3	Und ein Schleier fiel	0	7/12	Selbst	2 Rnd		+5 auf Durchschauenproben	MVZ	WD+2	W+2, WD(min)
4	Demaskieren	0	8/13	10	Rg Rnd		+5 Magie Neutralisieren gegen Maskierung (unterdrückt)	MVZ	WD+2	RW+10, W+2, WD(Min), +Rang Ziele
4	Ersticken	3	8/13	40	Rg Rnd		WIL+2/Mystisch, WB 4, Bedrängt, BR/2, Wil gg WS	MVZ	WD+2	RW+20, WS+2, WB+2, WD+2
4	Große Waffe	0	8/13	Kontakt	Rg+5 Rnd		Waffe Größe 2 wird riesig = Gegner bedrängt, Illusion	MVZ	WD+2	+1 Ziel
4	Halt, Stehenbleiben	1	8/13	10	Rg Rnd		WIL, BR=0, Bedrängt, WIL(+5 falls Schaden) gg WS	MVZ	WD+2	RW+10, WS+2, +1 Ziel
4	Phantomblitzschlag	1	8/13	20	1 Rnd		WIL+7/Physisch, Illusion	MVZ	+1 Ziel	RW+10, WS+2, +1 Ziel
4	Suggestive Stimme	3	8/13	40	Rg Rnd		WIL+4, Schädlich andere = Wil gg WS (min 3 EG), Rang Ziele	MVZ+1/Ziel	WD+2	RW+10, WS+2, WD+2
4	Unauffälligkeit	1	8/13	Kontakt	Rg Min		Physisch unsichtbar, Aktive Wache = Anzweifeln, keine Gewalt	MVZ	WD+2	WD+2, +1 Ziel
5	Auge der Wahrheit	1	9/14	Kontakt	Rg + 5 Min		+5 Durchschauen	MVZ	WD+2	W+2, WD+2, +Rg Ziele
5	Band der Verschwiegenheit	2	9/14	20	Rg Min		WIL+4, verbietet direktes Thema, WIL gg WS	MVZ	WD+2	WD+2, +1 Ziel
5	Illusion	3	9/14	10	Rg Min		Erschafft einfache Illusion, WB 10, Rang x WD verlängern	6	WD+2	RW+10, WB+10, WD+2
5	Phantomfeuerball	1	9/14	40	2 Runden		WIL+5/Physisch, Teilweise Blind(-2), WB 4, Illusion	MVZ	WS+2	RW+10, WS+2, WB+2
5	Presto!	1	9/14	Kontakt/10	Rg Rnd		Verbindet 2 Handbreite Öffnungen, Illusion	6	WD+2	RW+10, WD+2
5	Rollentausch	3	9/14	10	Rg Min		Vertauscht Aussehen, Illusion	MVZ	WD+2	RW+10, WD+2
6	Astralschatten	2	10/15	Kontakt	Rg Min		Verbirgt im Astralraum	MVZ	WD+2	WD+2. +Rg Ziele
6	Echte Geschosse	2	10/15	40	1 Rnd		WIL+4/Physisch & -2 Durchschauen, WB 6	MVZ	WS+2	RW+10, WS+2, WB+2
6	Fliegender Teppich	2	10/15	Kontakt	Rg Std / 1 Jahr(2)		200 Pfd, Tod(30) K/M-VZ(Selbst), BR 16, 100Schritt hoch	7	WD+2	+200 Pfd, BR+2, WD+2
6	Gedächtnisnotiz	4	10/15	Kontakt	Rg Std / 1 Jahr(3)		WIL+6, verändert Erinnerungen/EG	MVZ	WD+2	WS+2, WD+2, +1 Ziel
6	Illusionäre Geschosse	2	10/15	40	1 Rnd		WIL+8/Physisch, WB 6, Illusion	MVZ	WS+2	RW+10, WS+2, WB+2
6	Positiontausch	3	10/15	10	1 Rnd		Vertauscht Position	MVZ	-	WB+10
6	Vorgezeichneter Weg	3	10/15	Kontakt	Rg Std		WIL+8, lässt unbewusst gewählten Weg wählen, 60 WB	MVZ	WD+2	WS+2, WB+10, WD+2
7	Gebrabbel	1	11/16	10	Rg Min		Illu: Bringt Sprache des Ziels durcheinander	MVZ+1/Ziel	WD+2	RW*10, WD+2
7	Illusionäre Stampede	2	11/16	40	Rg Rd		Illu: Rg Ziele sind bedrängt	MVZ+1/Ziel	WD+2	RW+10, WD+2
7	Lautlose Stampede	4	11/16	20	Rg Std		Auf Gruppe, Heimlichkeit+4, Gegner Gehör-4	MVZ	WD+	W+2, WD+2
7	Schwindelgefühl	1	11/16	30	Rg Rd		-2 Proben/Erfolg	MVZ	s. Text	RW+10, W+1EG, +1 Ziel
7	Tanzender Drache	4	11/16	60	Rg Rd		Illu: Sch: Kreis+8/Physisch, Ang: SZ, Konz, BR18	12	WD+2	RW+10, WS+2, WD+2
7	Zeitweilige Öffnung	1	11/16	Kontakt	Rg+15Rd		Öffnung 2 Schritt dicke Wand, 1E=Ges(7), 2E=1Rd, 3E=Rg/Rd	MVZ	s. Text	W+1EG, WD+2