

# Ago'astia

## Werte:

**DEX:** 10 **STR:** 16 **TOU:** 20

**PER:** 16 **WIL:** 18 **CHA:** 12

**Initiative:** 26

**Number of Attacks:** -

**Attack:** -

**Damage:** -

**Number of Spells:** 4

**Spellcasting:** 20

**Effect:** 26

**Death Rating:** 200

**Wound Threshold:** 20

**Unconsciousness Rating:** Immune

**Karma Points:** 30

**Equipment:** -

**Physical Defense:** 16

**Spell Defense:** 25

**Social Defense:** 18

**Armor:** 35

**Mystic Armor:** 30

**Knockdown:** N/A

**Recovery Tests:** 13

**Combat Movement:** -

**Full Movement:** -

**Legend Points:** 50.000

**Karma Step:** 12

**Kräfte:** Kreis 8 Magier, Dämonenmal 19, Hirnwurm 20, Kristallwelle 16

Immun gegen Direkttreffer.

## Neue Kräfte

### Kristallwelle

Diese Kraft verursacht ein Einschließen in Kristall. Der Dämon muss einen Karmapunkt für diese Kraft einsetzen und die Reichweite entspricht dem doppelten Wert der Kristallwelle Stufe in Ellen.

Der Dämon macht zwei Spruchzaubereiprobe. Eine gegen die MWSK und eine gegen die KWSK des Ziels.

Wenn die Spruchzaubereiprobe gegen die MWSK erfolgreich war, dann nimmt das Ziel Schaden. Der Schaden basiert auf die Stufe in Kristallwelle, mystische Rüstung kann abgezogen werden.

Eine Wunde bedeutet, dass ein Teil des Körpers von Kristall umschlossen ist. Ist auch die Probe gegen die KWSK erfolgreich, ist das Ziel komplett eingeschlossen.

Das Ziel kann nun jede Runde versuchen mit einer Stärkeprobe gegen die Stufe in Kristallwelle herauszukommen. Das geht aber nur eine Anzahl von Runden = Zähigkeitsstufe des Ziels.

Jede Minute bekommt das Opfer 1 Punkt Schaden, keine Rüstung hilft.

Man kann versuchen mit schweren, stumpfen Gegenständen das Kristall von außen zu brechen.