Name	
Rasse	
Disziplin	
Beschreibung	

Erholung	
Karma	

Kreis	
Status	

Schaden	Wunden

LP	
LP akt	

Attribut	Wert	Stufe	Würfel
Ges			
Stä			
Zäh			
Will			
Wah			
Cha			

k. WSK	
m. WSK	
s. WSK	

k. Rüst	
m. Rüst	
INI	

Wunde	
K.O.	
☠	

Talente	Rang	Attr	Stufe	Würfel	Karma	ÜA	Kreis	Akt	Bemerkungen

St	Würfel
3	4
4	6
5	8
6	10
7	12
8	6,6
9	8,6
10	10,6
11	10,8
12	10,10
13	12,10
14	20,4
15	20,6
16	20,8
17	20,10
18	20,12
19	20,6,6
20	20,8,6
21	20,10,6
22	20,10,8
23	20,10,10
24	20,12,10
25	20,10,8,4
26	20,10,8,6
27	20,10,8,8
28	20,10,10,8
29	20,12,10,8
30	20,10,8,6,6
31	20,10,8,8,6
32	20,10,8,8,8
33	20,10,10,8,8
34	20,3·10,8
35	20,12,2·10,8
36	2·20,10,8,4
37	2·20,10,8,6
38	2·20,10,8,8
39	2·20,2·10,8
40	2·20,12,10,8

Fertigkeiten	Rang	Attribut

Vermögen	
KM	
SM	
GM	
Bank	

Rüstung	kR	mR	Ini

sonstiges

magische Gegenstände	Rang	mWsk	SP	Bemerkungen

St	Würfel
3	4
4	6
5	8
6	10
7	12
8	6,6
9	8,6
10	10,6
11	10,8
12	10,10
13	12,10
14	20,4
15	20,6
16	20,8
17	20,10
18	20,12
19	20,6,6
20	20,8,6
21	20,10,6
22	20,10,8
23	20,10,10
24	20,12,10
25	20,10,8,4
26	20,10,8,6
27	20,10,8,8
28	20,10,10,8
29	20,12,10,8
30	20,10,8,6,6
31	20,10,8,8,6
32	20,10,8,8,8
33	20,10,10,8,8
34	20,3·10,8
35	20,12,2·10,8
36	2·20,10,8,4
37	2·20,10,8,6
38	2·20,10,8,8
39	2·20,2·10,8
40	2·20,12,10,8